

## 天下統一バトル 『戦国乙女 ～LEGEND BATTLE～』 最強プレイヤー決定戦ルール

### 1. 概要

- (a) 事前枠による事前エントリーもしくは、当日参加枠による当日エントリーのどちらかによってエントリーした者が参加資格を持つ。
- (b) プレイヤーはエントリー時に大会運営にどのキャラクターをプレイするか申告する。試合中、申告したキャラクターの変更はできない。また同様に CPU のキャラクターも申告するようにし、試合中の変更はできない。
- (c) プレイヤーはシングルイリミネーション・トーナメント方式で対戦する。
- (d) 開催日は、2016 年 10 月 23 日（日）とする。
- (e) 大会ルールは運営スタッフが必要を認めた場合、協議によって変更される可能性があり、変更された内容は可能な限り速やかに公式サイト及び配信などにて告知され、告知が行われた時点から効力を持つものとする。参加される方はくれぐれも事前に大会ルールのご確認を宜しくお願い致します。

### 2. 大会構造

- (a) 各プレイヤーは 4 グループからなるイングリイリミネーション形式（1 回負けることでトーナメントから除外）のトーナメント表に配置される。
- (b) トーナメント表への配置は当日、会場にて指定された時間にくじ引きによって決定する。

### 3. 基本ルール

- (a) CPU を加えた 2 対 2 の戦いによる勝ち抜き戦とし、勝負に負けたプレイヤーはその時点で脱落し、勝者同士で対戦を繰り返しながら優勝を決定する。
- (b) ボタン設定を含め全て初期設定です。 同士討ちダメージ有り・右スティック操作/ステップです。  
PlayStation®Vita TV では「L1 ボタン」「R1 ボタン」に、  
PlayStation®Vita でのボタンが割り当てられていないため、  
以下のボタン割り当てを追加しております。

DUALSHOCK®3 でのボタン→割り当てられる PlayStation®Vita でのボタン

「L1 ボタン」 → 「L ボタン」

「R1 ボタン」 → 「R ボタン」

※2016 年 10 月 14 日追記

- (c) バトル設定に関しては、以下になります。

《使用キャラクター》

使用キャラクター設定：事前に申告して頂くキャラクター

衣装：事前に申告して頂く衣装

ボイス：事前に申告して頂くボイス

体力：100%

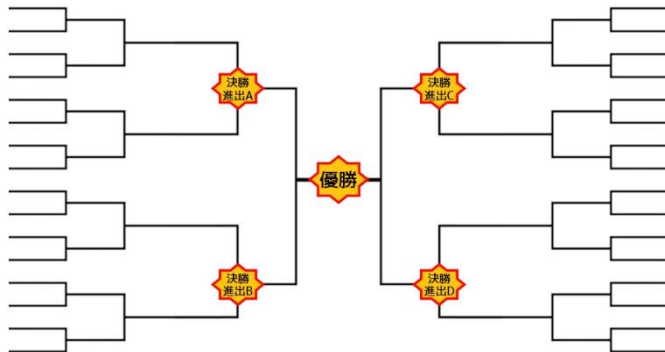
《CPU キャラクター設定》

使用キャラクター : 事前に申告して頂くキャラクター  
衣装 : 事前に申告して頂く衣装  
ボイス : 事前に申告して頂くボイス  
強さ : 強め  
体力 : 100%

《ステージ設定》

ステージ : ランダム  
ダウン回数 : 5 回  
制限時間 : 300

- (d) 使用するセーブデータは、カシン居士以外の全ての要素をオープンした状態のものをゲーム大会時のみ支給する。
- (e) 1度決めたキャラクターの変更は認めず、初戦から決勝戦に至るまで同じキャラクターで行う。  
ただし、使用キャラクターについて、カシン居士は使用禁止とする。
- (f) キャラクター選択はスタッフがプレイヤーの申告に基づいて設定することとする。
- (g) 使用衣装・ボイスに関して、制限は設けない。
- (h) ステージ選択はランダムとします。
- (i) サイド決めについて、1P・2Pのサイド選択についてはトーナメント表準拠で決定します。トーナメント表上側及び左側の参加者を1P、下側及び右側の参加者を2Pとします。



- (j) 予選会・決勝大会ともに、5回ダウン制を3本行い、先に2勝した方の勝ちとする。
- (k) 時間制限は1ゲームあたり300秒とする。
- (l) 3戦行い、引き分けだった場合、ワンダウン制1本先取で勝敗を決する。
- (m) 当日使用する機材は、PlayStation®Vita TVを用いて行うこととする。また、その際のコントローラーは“DUALSHOCK®3”を用いる。なお、持ち込み機材の使用は認めない。
- (n) 状況を保持するため試合後には一切の操作（対戦ルームからの退出等）を行わない。

#### 4. 試合の失効

- (a) 対戦相手の試合の挑戦承諾後、プレイヤーが対戦準備画面を離れた場合、そのゲームの棄権とみなされ、対戦相手はそのゲームに勝利する。
- (b) ゲーム画面を離れた場合、もしくは故意に終了した場合、故意に回線切断による試合の中断の場合はそのゲームの棄権とみなされ、対戦相手はそのゲームに勝利する。
- (c) 偶発的な回線接続の切断は、再試合とする。
- (d) その他、運営スタッフの判断により、失効となる場合があります。

### 大会エントリーについて

#### 1. エントリー規約

- (a) 事前エントリー期間は9/26~10/14とする。  
事前エントリー枠の28名を超えた場合、運営にて抽選を行い、出場者にはメールにてご連絡させていただきます。また、当日エントリー枠4名は、イベント当日の10月23日11:00より、会場に集合頂いたプレイヤー最大16名（先着順）による対戦会によって、決定する。
- (b) 本大会で使用するゲームソフトは、CERO15歳以上対象商品です。15歳以上を対象とした表現が含まれていますので、予めご了承のうえご参加ください。  
※CEROレーティングに関しては、下記サイトをご参照ください。  
<CERO PC サイト : <http://www.cero.gr.jp>>
- (c) エントリーは日本国内にお住まいの15歳以上の方に限ります。
- (d) エントリーはお一人様1回とします。多重エントリーした場合は失格とします。
- (e) なりすまし行為や、公序良俗に反する表現や行為があった場合も失格とします。
- (f) その他、運営スタッフの判断により、失格となる場合があります。
- (g) 大会進行中、身分証明証（学生証、運転免許証、保険証、パスポート等）の提示をお願いする場合があります。
- (h) 本大会はマスコミ各社による取材・撮影、大会運営による記録撮影を予定しています。記録物の主な用途は戦国乙女関連サイトでの紹介の他、雑誌・web媒体での配信、掲載に加え、商用利用を予定しております。
- (i) 本大会はニコニコ生放送にて一般公開され、後日二次利用される可能性があることを予めご了承下さい。
- (j) 参加者は大会中の記録（写真・映像・情報・データ等）または、その記録を使用して作られた作品や資料に関して肖像権、著作権等の権利を主張、行使しない事とします。
- (k) 試合中、プレイヤー自身によるゲーム動画の記録・録音・配信を行う事は認めない。
- (l) 大会運営は本大会中に参加者が被ったいかなる損失・損害について、いかなる賠償責任も負わないものとします。
- (m) 事故、災害、その他やむを得ない理由により、予告なくイベントが延期または中止となる場合がありますことを予めご了承下さい。
- (n) 本大会への参加にかかる諸経費（交通費、宿泊費等）に関しては、参加者ご自身にてご負担いただきます。また、本大会会場までの往復途中の事故、怪我又は事件に伴ういかなる損害に対しても責任を負いません。

## 2. 個人情報の取り扱いについて

- (a) 応募によって収集された個人情報は、当選メール等の発送、及び、当選者確認以外の目的では使用しません。収集した個人情報は、大会運営が管理します。また、本イベント終了後、責任を持って消去致します。
- (b) 未成年の参加者の個人情報についても大人と同様の保護を図ってまいります。16歳未満の参加者の個人情報については、必ず保護者の方の同意の下にご提供いただきますようお願い致します。

## プレイヤーの行為

### 1. 振る舞い

- (a) プレイヤーは正々堂々とした態度で対戦相手、大会運営、観戦者らに接する。
- (b) プレイヤーはブログ、SNS等、もしくは各種メディアのインタビューにおいて卑猥な表現や冒涇行為をおこなうことは許されない。
- (c) トラブルの際にもプレイヤーは暴力、脅し、身体的・非身体的な脅迫等を用いず、丁寧な方法で解決することが求められる。大会運営の所有または貸し出された施設内での暴力、もしくはプレイヤー、大会運営の関係者に対する暴力は決して認められない。

### 2. 不正行為

- (a) プレイヤーは常に競技に全力を尽くさなければならない。あらゆる形での不正行為は見過ごされず、試合結果が利害関係で決まることがないように、全プレイヤーは大会中の試合に影響を及ぼそうとすること、もしくは操作しようとするものが禁止されている。

#### 不正行為の一例

- 談合、八百長、もしくは意図的に試合結果を改ざんする（しようとする）、その他のあらゆる行為（ゲームまたは試合に敗北し、その他のプレイヤーを進出させる、もしくは順位を上げようとする行為を含む）
- 大会出場のエントリープロセスもしくは、大会運営を勝手に変更する行為

### 3. 不正かつ非論理的な行為

- (a) プレイヤーは大会参加に適用されるルールおよび、日本国内における法律を遵守することが求められる。
- (b) プレイヤーは事前エントリー期間および、当日のイベント期間中において、公での悪評、不祥事もしくは冷笑する、コミュニティを不快にする、または傷つける、パブリック・イメージを損なう、株式会社平和、株式会社白組、株式会社プラネット G、株式会社 PG ユニバースもしくは他の製品、サービス等を汚すあらゆる行動をしてはならない。

### 4. ハラスメント

- (a) ハラスメントと差別無しの競技環境を提供することを誓約する。この誓約を促進するため、プレイヤーはハラスメントや人種、色、宗教、性別、出身国、年齢、性的指向もしくは他のあらゆる状態、法律で保護された特性に対する差別を禁止する大会と大会イベントに参加する。